

TáborMánia 2026 nyereményjáték

Játékszabályzat (továbbiakban Szabályzat)

1. A közreműködők és a szervező

Jelen szabályzat a Logiscool Kft. (Cg.: 13 09 146139; adószám: 23301890243; cím: 1114 Budapest, Bartók Béla út 43-47., C. ép. 8. em.) My.Logiscool.com oldalán Magyarországon futó, valamint a logiscool.com/hu/campmania portálon (a továbbiakban: TáborMánia weboldal) is megjelenő „TáborMánia nyereményjáték” elnevezésű játékra – a továbbiakban: Játék – vonatkozik, az alábbi pontokban részletezett feltételekkel. A Játék szervezője: a Logiscool Kft. (a továbbiakban: Szervező). A játékot a Logiscool Kft. a megvalósuló oktatás keretében szervezi.

A jelen Szabályzat <https://www.logiscool.com/hu/docs/campmania> linken kerül közzétételre, mely mindenki számára hozzáférhető.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Szabályzat szerint történik. Amennyiben a Szabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

A Játékban valamennyi, a játék kezdetekor 6-18 éves diák részt vehet, aki érvényes MyLogiscool fiókkal rendelkezik. (továbbiakban: Játékos).

Amennyiben a Játékos jelen Szabályzatot nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

A Játékban a Szervező dolgozói, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

3. A játék menete

A Játékos saját MyLogiscool fiókjába belépve a MyLogiscool platformon (my.logiscool.com) tud részt venni a kvízben. A Játék teljesítéséhez a Játékosnak ki kell töltenie a TáborMánia kvízt és ki kell választania egy tábort. Csak mindkét lépés elvégzése után számít a feladat teljesítettnek, és az eredmény automatikusan rögzítésre kerül a rendszerben.

A Játékhoz a Játék időtartama alatt bármikor lehet csatlakozni.

A Játék időtartama alatt felvitt feladatok visszamenőleg is elérhetőek és teljesíthetőek a később csatlakozók számára is a Játék időtartama alatt.

A Játék időtartama: megtalálható a **TáborMánia weboldalon**.

A Szervező 1 (azaz egy) sorsolást tart a Játék végén. Csak azok a Játékosok jogosultak a sorsolásban részt venni, akik kitöltötték a kvízt és kiválasztották a tábor.

A Logiscool fenntartja a jogot, hogy a résztvevők javára további ajándékokat vagy nyereményeket tegyen elérhetővé a játék során.

Egy Játékos egy nyereményben részesülhet. A sorsolás elektronikus sorsolóprogrammal történik. Amennyiben a Nyertes nem tudja átvenni a nyereményt, pótsorsolás nem kerül megtartásra.

4. Nyeremény

A nyeremény: megtalálható a **TáborMánia weboldalon**.

A nyeremények pénzre nem válthatók. A nyeremények nem átruházhatók, és kizárólag a nyertes Játékos jogosult azokat törvényes képviselője útján átvenni.

5. A nyertesek értesítése és a nyeremény(ek) átvétele

A nyertes Játékoskal törvényes képviselőjük e-mail címén e-mail üzenetben vesszük fel a kapcsolatot és egyeztetjük vele az átvételének részleteit. A nyertes Játékos nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- az értesítő üzenetre törvényes képviselője 5 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertes törvényes képviselőjével a kapcsolatot;
- jelen Játék szabályzat bármely pontját megsérti.

A Játékosok és törvényes képviselőik kötelesek együttműködni a nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át, és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban. A Szervezőnek 15 napja van a nyeremény átadására.

6. Személyi jövedelemadó

A Szervező vállalja, hogy a Játékos nevében kifizeti a nyereménnyel kapcsolatban esetlegesen felmerülő adót és járulékot.

7. A Szervező jogai és kötelezettségei

A Szervező egyoldalúan jogosult arra, hogy a Játékost Játékból kizárja minden olyan esetben, ha igazolt, hogy a Játékos a jelen Szabályzatba ütközően vesz részt, vagy kíván részt venni a Játékban. Amennyiben a Játék során visszaélések vagy jelentős szabálytalanságok, vagy ezek gyanúja merül fel, a Szervező a Játékot szüneteltetheti vagy törölheti. A Szervező nem felel a Játékos internetkapcsolatáért, eszközeik kompatibilitásáért vagy technikai problémákért, amelyek akadályozhatják a Játék elérését vagy teljesítését. A Játék során, a Szervező nem felel, és kizár minden olyan kártalanítási, kártérítési igényt, mely a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből ered, így kizárja a felelősségét az ezekkel kapcsolatos költségekért, károkért, veszteségekért, ideértve a szándékosan vagy súlyos gondatlansággal okozott, a Játékosnál felmerülő károkért való felelősséget is.

A Szervezőt nem terheli felelősség a Játékos vagy törvényes képviselője téves adatszolgáltatásából eredő követeléseikért (pl. rossz email cím megadása).

A Játékosok és törvényes képviselőik a Játékban való részvétellel elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Szabályzatban foglaltak bármintemű megszegésével a Szervező számára okozott kárt teljeskörűen megtérítik.

8. Adatkezelés és adatvédelem

Szervezőnek a Logiscool programokra járó tanulók és törvényes képviselőik adatait a regisztrációkor önkéntesen megadják és az adatkezelést elfogadják a tanulók törvényes képviselői. Tehát a Szervező ezen adatok kezelésére a program regisztráció révén jogosult. Szervező, mint adatkezelő, és mint adatfeldolgozó a Játékos és törvényes képviselője rendelkezésre bocsátott személyes adatait (név, születési hely és idő, lakcím, email cím, mobil telefonszám) a Logiscool programok időtartama alatt és a Játékkal összefüggésben annak időtartama alatt is kezeli.

A nyertes nevét kizárólag a Játékkal összefüggésben tesszük közzé különböző közösségi médiafelületeken. A Játékos és törvényes képviselője a részvétellel hozzájárul, hogy a nyertes keresztnéve és városa megjelenjen a Játékkal kapcsolatos promóciós anyagokban. A Szervező külön hozzájárulást kérhet a törvényes képviselőtől a nyertes fényképének kommunikációs célú felhasználásához.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak és törvényes képviselőjének arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről. Ezen kívül a Játékost és törvényes képviselőjét megilleti a személyes

adatainak kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

A megadott személyes adatok kezelője és feldolgozója: Logiscool Kft. Elérhetősége: datamanagement@logiscool.com. A Logiscool Kft. adatkezelési nyilatkozata itt érhető el: <https://www.logiscool.com/hu/docs/privacy-policy>.

Amennyiben a Játékos személyes adatainak törlését a Játék időtartama alatt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

A Szervező a változtatás jogát fenntartja.

Budapest, 2025.11.06.

Logiscool Kft.